

Geheimschrift – 84 Aufgaben mit Lösungen zum Ausdrucken

Geheimschrift-Alphabet: Zeichen- und Bilder-Codes ab 4 Jahren

1. Bilder-Alphabet: Jedes Bild steht für seinen Anfangsbuchstaben. Entziffere: Drache, Elefant, Tiger, Elefant, Katze, Tiger, Igel, Vogel (       ).
2. Bilder-Alphabet: Entziffere Geschenk, Elefant, Haus, Elefant, Igel, Mond (     .
3. Bilder-Alphabet: Entziffere Katze, Orange, Mond, Pinguin, Apfel, Sonne, Sonne (      .
4. Bilder-Alphabet: Entziffere Katze, Apfel, Ratte, Tiger, Elefant (    .
5. Bilder-Alphabet: Entziffere Löwe, Uhr, Pinguin, Elefant (   .
6. Bilder-Alphabet: Entziffere Bär, Orange, Tiger, Elefant (   .
7. Bilder-Alphabet: Entziffere Tiger, Orange, Regenbogen, Tiger, Elefant (    .
8. Bilder-Alphabet: Entziffere Wolf, Orange, Löwe, Katze, Elefant (    .
9. Zeichen-Code: $\blacklozenge = A$, $\bullet = E$, $\blacksquare = I$, $\blacktriangle = O$, $\star = U$. Entziffere: S $\blacklozenge$ NN $\bullet$, M $\blacklozenge$ $\star$ S, B $\blacklozenge$ $\star$ M.
10. Zeichen-Code: $\blacklozenge = A$, $\bullet = E$, $\blacksquare = I$, $\blacktriangle = O$, $\star = U$. Entziffere: R $\blacktriangle$ S $\bullet$, L $\blacklozenge$ $\star$ B, D $\blacklozenge$ CH.
11. Zeichen-Code: $\blacklozenge = A$, $\bullet = E$, $\blacksquare = I$, $\blacktriangle = O$, $\star = U$. Entziffere: K $\blacklozenge$ TZ $\bullet$, H $\star$ ND, F $\blacksquare$ SCH.
12. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 8 1 21 19.
13. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 2 1 12 12.
14. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 13 1 21 19.
15. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 19 15 14 14 5.
16. Spiegelschrift: Im Spiegel steht FAHCS. Welches Tier ist gemeint?
17. Spiegelschrift: Im Spiegel steht REGIT. Welches Tier ist gemeint?
18. Spiegelschrift: Im Spiegel steht EEHCS. Was fällt im Winter vom Himmel?
19. Rückwärts-Code: Lest jedes Wort von hinten: NOSNE, NEMULB.

20. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 11 5 18 26 5.

Geheimschrift-Schlüssel: Zahlen- und Spiegelcodes ab 6 Jahren

21. Zahlen-Code: A = 1, B = 2, C = 3 und so weiter. Entziffere: 19 3 8 1 20 26.

22. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 12 21 16 5.

23. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 8 21 14 4.

24. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 16 9 18 1 20.

25. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 2 15 20 5.

26. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 11 15 13 16 1 19 19.

27. Zahlen-Code (A = 1): Entziffere 4 5 20 5 11 20 9 22.

28. Verdrehtes Alphabet: A = Z, B = Y, C = X und so weiter. Entziffere SFMW.

29. Verdrehtes Alphabet (A = Z): Entziffere YZOO.

30. Verdrehtes Alphabet (A = Z): Entziffere NZFH.

31. Verdrehtes Alphabet (A = Z): Entziffere DZOW.

32. Verdrehtes Alphabet (A = Z): Entziffere GRTVI.

33. Spiegelschrift: Im Spiegel steht NETSAK. Welches Möbelstück ist gemeint?

34. Spiegelschrift: Im Spiegel steht REDEF. Womit schreibt man?

35. Spiegelschrift: Im Spiegel steht NETRAG. Wo wachsen Blumen und Gemüse?

36. Spiegelschrift: Im Spiegel steht NRETS. Was funkelt am Nachthimmel?

37. Spiegelschrift: Im Spiegel steht DNOM. Was leuchtet in der Nacht?

38. Rückwärts-Wörter: Lest jedes Wort von hinten: LEBEN. Welches Wort entsteht?

39. Rückwärts-Wörter: Lest von hinten: EMULB.

40. Rückwärts-Wörter: Lest von hinten: NIEW.

41. Zahlencode rückwärts: A = 26, B = 25, C = 24 und so weiter. Entziffere 4 26 15 23.

42. Zahlencode rückwärts (A = 26): Entziffere 20 22 19 22 18 14.

Geheimschrift-Generator: eigene Codes und Geheimzahlen ab 8 Jahren

43. Vokal-Zahlen-Code: A = 1, E = 2, I = 3, O = 4, U = 5; alle anderen Buchstaben bleiben stehen. Entziffere D2T2KT3V, K4MP1SS, L5P2.
44. Vokal-Zahlen-Code (A = 1, E = 2, I = 3, O = 4, U = 5): Entziffere T1SCH2NL1MP2, F2D2R, B4T2, M4ND.
45. Vokal-Zahlen-Code (A = 1, E = 2, I = 3, O = 4, U = 5): Entziffere K1RT2, Z2LT, M1US, B1UM.
46. Vokal-Zahlen-Code (A = 1, E = 2, I = 3, O = 4, U = 5): Entziffere S4NN2, ST2RN, W4LK2, 3NS2L.
47. Buchstabengruppen: Die Buchstaben wurden in Vierergruppen gedreht. Entziffere GSAD IEHE SINM.
48. Buchstabengruppen: Entziffere LEID IEPU ADTS.
49. Buchstabengruppen: Entziffere HRED BDNU TLLE.
50. Ohne Trennzeichen: 812119. Der erste Buchstabe ist H, also die 8.
51. Ohne Trennzeichen: 452051120922. Die Botschaft hat acht Buchstaben und beginnt mit D, also der 4.
52. Ohne Trennzeichen: 758591331545. Der erste Buchstabe ist G, also die 7.
53. Generator-Aufgabe: Dreht jedes Wort um. Wie heißt BOTSCHAFT in dieser Geheimschrift?
54. Generator-Aufgabe: Vertauscht den ersten und den letzten Buchstaben jedes Wortes. Wie lautet DETEKTIV dann?
55. Generator-Aufgabe: Schiebt jeden Buchstaben zwei Stellen nach vorn, aus A wird C. Wie heißt CODE verschlüsselt?
56. Generator-Aufgabe: Schiebt jeden Buchstaben drei Stellen nach vorn. Wie heißt ZELT verschlüsselt?
57. Die Geheimzahl ist 4. Entziffere KSPH.
58. Die Geheimzahl ist 4. Entziffere XEWGLI.
59. Die Geheimzahl ist 2. Entziffere RKTCV.
60. Rückwärts-Wörter: Lest von hinten ENNAT, TLEZ, ETRAK.
61. Rückwärts-Wörter: Lest von hinten REGIT, NEMULB, NETSAK.
62. Die Geheimzahl ist 6. Entziffere SGAY.

Knifflige Geheimschrift-Rätsel ab 10 Jahren

63. Morse-Alphabet: A = .- , B = -... , C = -. - . , D = -.. , E = . , F = ..- . , G = --. , H = ... , I = .. , J = .--- , K = -. - , L = .-.. , M = -- , N = -. , O = --- , P = .--. , Q = --. - , R = .- . , S = ... , T = - , U = ..- , V = ...- , W = .-- , X = -. - , Y = -. -- , Z = --.. Entziffere:- .. - ...
-
64. Mit dem Morse-Alphabet aus Aufgabe 63: -. . - . - . - .. -
-
65. Morse: ... --- -. - .
-
66. Morse: -. - .- .- . - .
-
67. Morse:- -. -..
-
68. ASCII-Code: A = 65, B = 66, C = 67 und so weiter. Entziffere 71 69 72 69 73 77.
-
69. ASCII-Code (A = 65): Entziffere 76 85 80 69.
-
70. Codescheibe, Verschiebung 3: Entziffere GLH NDUWH OLHJW LP CHOW.
-
71. Codescheibe, Verschiebung 3: Entziffere GHU VFKDWC LVW LP EDXPKDXV.
-
72. Codescheibe, Verschiebung 5: Entziffere INJ KJIJW NXY NR SJXY.
-
73. Zwei Schritte: erst rückwärts lesen, dann jeden Buchstaben eine Stelle zurück, aus B wird A. Entziffere OFUSBH.
-
74. Zwei Schritte (rückwärts, dann eine Stelle zurück): Entziffere UBSJQ.
-
75. Zwei Schritte (rückwärts, dann eine Stelle zurück): Entziffere UPSC.
-
76. Ohne Trennzeichen: 201193851412113165. Der erste Buchstabe ist T (20), der zweite A (1).
-
77. Ohne Trennzeichen: 1115131611919. Der erste Buchstabe ist K (11).
-
78. Spiegelschrift: Lest von hinten NETRAG MI TGEIL ZTAHCS RED.
-
79. Spiegelschrift: Lest von hinten HCSIT MED RETNU TGEIL EPUL EID.
-
80. Mia schreibt mit Zitronensaft auf ein Blatt, erst mit einem Föhn wird die Schrift sichtbar. Wie heißt das Verstecken einer Botschaft?
-
81. Wie heißt das Verschlüsseln einer Botschaft mit einem Code?
-
82. Welche Verschlüsselung nutzte der römische Feldherr Julius Caesar?
-
83. Wer verschlüsselte seine Notizen in Spiegelschrift?
-

84. Welcher Buchstabe verrät Code-Knackerinnen und Code-Knackern in einem deutschen Text am meisten?
-

Lösungen

1. DETEKTIV
2. GEHEIM
3. KOMPASS
4. KARTE
5. LUPE
6. BOTE
7. TORTE
8. WOLKE
9. SONNE, MAUS, BAUM
10. ROSE, LAUB, DACH
11. KATZE, HUND, FISCH
12. HAUS
13. BALL
14. MAUS
15. SONNE
16. SCHAF
17. TIGER
18. SCHNEE
19. SONNE, BLUMEN
20. KERZE
21. SCHATZ
22. LUPE
23. HUND
24. PIRAT
25. BOTE
26. KOMPASS
27. DETEKTIV
28. HUND
29. BALL
30. MAUS
31. WALD
32. TIGER
33. KASTEN
34. FEDER
35. GARTEN
36. STERN
37. MOND
38. NEBEL
39. BLUME
40. WEIN
41. WALD
42. GEHEIM
43. DETEKTIV, KOMPASS, LUPE
44. TASCHENLAMPE, FEDER, BOTE, MOND
45. KARTE, ZELT, MAUS, BAUM
46. SONNE, STERN, WOLKE, INSEL
47. DAS GEHEIMNIS
48. DIE LUPE IST DA
49. DER HUND BELLT
50. HAUS
51. DETEKTIV
52. GEHEIMCODE
53. TFACHSSTOB
54. VETEKID
55. EQFG
56. CHOW
57. GOLD
58. TASCHE
59. PIRAT
60. TANNE, ZELT, KARTE
61. TIGER, BLUMEN, KASTEN
62. MAUS
63. HAUS
64. DETEKTIV
65. SONNE
66. KARTE
67. HUND
68. GEHEIM
69. LUPE
70. DIE KARTE LIEGT IM ZELT
71. DER SCHATZ IST IM BAUMHAUS
72. DIE FEDER IST IM NEST
73. GARTEN
74. PIRAT

75. BROT

76. TASCHENLAMPE

77. KOMPASS

78. DER SCHATZ LIEGT IM GARTEN

79. DIE LUPE LIEGT UNTER DEM TISCH

80. Steganographie – die Nachricht ist versteckt und nicht mit einem Code verschlüsselt.

81. Kryptographie.

82. Eine Codescheibe mit zwei Alphabet-Scheiben, die sich gegeneinander verschieben lassen.

83. Leonardo da Vinci.

84. Das E – es kommt am häufigsten vor; auch Dopplungen wie NN und LL helfen beim Entschlüsseln.