

Labyrinth für Kinder – 80 Aufgaben mit Lösungen

Labyrinth für Kinder ab 4 Jahren

1. Der Igel sucht den Weg zu seinem Bau. Drei Gänge zweigen ab: links, rechts und in der Mitte. Der linke ist mit Laub verstopft, der rechte endet an einem Stein. Welcher Gang bleibt?

2. Die Maus möchte zum Käse. Drei Wege führen hin: oben, in der Mitte und unten. Der obere endet in einer Sackgasse, der mittlere ist mit einem Stein versperrt. Welcher Weg führt zum Käse?

3. Der Frosch will zum Teich. Drei Wege: über die Wiese, über die Steine, am Zaun entlang. Die Wiese ist zu matschig, die Steine sind zu glatt. Welcher Weg bleibt?

4. Der Hase hoppelt zur Möhre. Drei Wege: am Bach entlang, durch die Dornenhecke, über den Feldweg. Am Bach fehlt die Brücke, die Dornenhecke ist zu dicht. Welcher Weg bleibt?

5. Die Biene sucht die Blume. Drei Wege: durch das Gartentor, über die Steinmauer, an der Hecke vorbei. Das Gartentor ist verschlossen, die Steinmauer ist zu hoch. Welcher Weg bleibt?

6. Der Bär möchte zum Honigtopf. Drei Wege: durch den Fluss, über den Felsen, durch das hohe Gras. Der Fluss ist zu tief, der Felsen zu steil. Welcher Weg bleibt?

7. Die Schnecke kriecht zu ihrem Häuschen. Drei Wege: über den Kies, über das Moos, über den Sand. Der Kies ist zu rau, der Sand zu trocken. Welcher Weg bleibt?

8. Der Hund sucht seinen Knochen. Drei Wege in den Garten: durch die Haustür, über die Mauer, durch das Gartentor. Die Haustür ist zu, die Mauer zu hoch. Welcher Weg bleibt?

9. Die Ente will zum Teich. Drei Wege: über den Steg, durch die Hecke, über die Wiese. Der Steg ist gesperrt, die Hecke ist zu dicht. Welcher Weg bleibt?

10. Der Elefant sucht das Wasserloch. Drei Wege: durch den Wald, über den Hügel, durch das Schilf. Der Wald ist zu dunkel, der Hügel zu steil. Welcher Weg bleibt?

11. Die Katze möchte auf das Dach. Drei Wege: über die Leiter, über den Baum, über die Kellertreppe. Die Leiter ist zu kurz, die Kellertreppe führt nach unten. Welcher Weg bleibt?

12. Der Pinguin sucht das Eis. Drei Wege: über den Sand, über die Steine, über die Schneewehe. Der Sand ist zu warm, die Steine sind zu spitz. Welcher Weg bleibt?

13. Der Marienkäfer möchte auf das Blatt. Drei Wege: über den Zweig, über den Stein, über die Wurzel. Der Zweig ist zu dünn, die Wurzel ist zu rutschig. Welcher Weg bleibt?
-
14. Das Schaf sucht die Weide. Drei Wege: durch das Gatter, über den Bach, über den Hügel. Das Gatter ist verschlossen, der Bach ist zu tief. Welcher Weg bleibt?
-
15. Der Fuchs möchte in seinen Bau. Drei Wege: durch das Gebüsch, über den Waldweg, durch die enge Höhle. Der Waldweg ist zu hell, die Höhle ist zu eng. Welcher Weg bleibt?
-
16. Der Schmetterling sucht die Blüte. Drei Wege: über den Teich, durch das Gras, über den warmen Stein. Über den Teich weht der Wind zu stark, der Stein ist zu heiß. Welcher Weg bleibt?
-
17. Die Ameise will zum Krümel. Drei Wege: unter dem Blatt hindurch, über den Ast, über den heißen Sand. Der Ast ist zu hoch, der Sand ist zu heiß. Welcher Weg bleibt?
-
18. Der Esel möchte zur Koppel. Drei Wege: am Fluss entlang, über die Brücke, durch das Dorf. Am Fluss wachsen Brennesseln, die Brücke ist gesperrt. Welcher Weg bleibt?
-
19. Das Küken sucht seine Mama. Drei Wege: an der Mauer entlang, durch das Loch im Zaun, über den Strohhaufen. Die Mauer ist zu hoch, der Strohhafen ist zu wackelig. Welcher Weg bleibt?
-
20. Der Dachs sucht seinen Bau. Drei Gänge: der erste ist zugeschüttet, der zweite führt ins Wasser, der dritte ist frei. Welcher Gang führt hinein?
-
21. Der Biber sucht den Fluss. Drei Wege: über den Damm, durch den Wald, am Feldrand entlang. Der Damm ist zu rutschig, der Wald ist zu dunkel. Welcher Weg bleibt?
-
22. Die Robbe möchte ins Wasser. Drei Wege: über die Klippe, über den Sand, über die spitzen Steine. Die Klippe ist zu hoch, die Steine sind zu spitz. Welcher Weg bleibt?
-
23. Der Specht sucht den Baum. Drei Wege: über die Wiese, über den hohen Zaun, über den Waldrand. Die Wiese ist zu weit, der Zaun ist zu hoch. Welcher Weg bleibt?
-
24. Das Pferd möchte in den Stall. Drei Wege: durch das große Tor, über den Acker, über die Weide. Das Tor ist verschlossen, der Acker ist zu matschig. Welcher Weg bleibt?
-

Labyrinth-Rätsel für Kinder ab 6 Jahren

25. Vier Wege führen zur Schatzinsel: nach Norden, nach Osten, nach Süden und nach Westen. Der Nordweg ist gesperrt, der Ostweg endet im Sumpf, der Westweg führt zurück zum Strand. Welcher Weg bleibt?
-
26. Auf einem 3x3-Feld liegen die Zahlen 1 bis 9, oben beginnt die 1. Du startest auf Feld 1 und gehst zwei Felder nach rechts. Auf welchem Feld stehst du?
-

-
27. Auf dem 3x3-Feld startest du auf Feld 7 und gehst ein Feld nach oben. Wo landest du?
-
28. Starte auf Feld 5. Gehe ein Feld nach links und dann ein Feld nach unten. Auf welchem Feld bist du?
-
29. Starte auf Feld 3. Gehe zwei Felder nach unten. Auf welchem Feld stehst du?
-
30. Starte auf Feld 9 und gehe zwei Felder nach links, dann ein Feld nach oben. Wo landest du?
-
31. Vier Wege führen zum Honigtopf: am Bach entlang, über die Wiese, durch den Wald, über den Felsen. Der Bach ist zu nass, die Wiese ist zu kurz, der Wald ist gesperrt. Welcher Weg bleibt?
-
32. Die Prinzessin sucht den Turm. Vier Wege: durch den Garten, über die Brücke, am Fluss entlang, durch das Tor. Der Garten ist voller Dornen, die Brücke ist kaputt, am Fluss steht das Schilf zu hoch. Welcher Weg bleibt?
-
33. Fünf Wege führen zum Zelt: der blaue, der rote, der gelbe, der grüne und der weiße. Blau und rot sind gesperrt, gelb endet am See, grün ist eine Sackgasse. Welcher Weg bleibt?
-
34. Auf dem 3x3-Feld startest du auf Feld 4. Gehe ein Feld nach rechts und dann ein Feld nach oben. Wo landest du?
-
35. Starte auf Feld 8. Gehe ein Feld nach oben und dann ein Feld nach links. Auf welchem Feld bist du?
-
36. Starte auf Feld 2. Gehe zwei Felder nach unten und dann ein Feld nach rechts. Wo landest du?
-
37. Starte auf Feld 6. Gehe ein Feld nach unten und dann zwei Felder nach links. Auf welchem Feld stehst du?
-
38. Vier Wege führen zum Brunnen. Der erste ist zu steil, der zweite ist zu eng, der dritte ist voller Dornen. Welcher Weg bleibt?
-
39. Vier Tunnel führen in die Höhle. Der erste ist eingestürzt, im zweiten steht Wasser, der dritte endet an einer Wand. Welcher Tunnel bleibt?
-
40. Vier Brücken führen über den Graben: die Holzbrücke, die Steinbrücke, die Seilbrücke und die Bretterbrücke. Die Holzbrücke ist morsch, die Steinbrücke ist gesperrt, die Seilbrücke schwankt zu stark. Welche Brücke bleibt?
-
41. Vier Leitern führen auf den Heuboden: die kurze, die schmale, die wackelige und die breite. Die kurze erreicht die Luke nicht, die schmale ist zu eng, die wackelige ist zu unsicher. Welche Leiter bleibt?
-

42. Auf dem 4x4-Feld mit den Spalten A bis D und den Zeilen 1 bis 4 startest du auf A1. Gehe zwei Felder nach rechts. Wo bist du?
-
43. Starte auf D1 und gehe drei Felder nach unten. Auf welchem Feld landest du?
-
44. Starte auf B2 und gehe zwei Felder nach rechts, dann ein Feld nach unten. Wo bist du?
-
45. Starte auf A4 und gehe ein Feld nach rechts, dann zwei Felder nach oben. Wo landest du?
-
46. Starte auf C3 und gehe ein Feld nach links, dann ein Feld nach unten. Auf welchem Feld stehst du?
-

Labyrinth-Spiel für Kinder ab 8 Jahren

47. Auf dem 5x5-Feld mit den Spalten A bis E und den Zeilen 1 bis 5 startest du auf C3. Gehe zwei Felder nach rechts, zwei nach unten und eines nach links. Auf welchem Feld landest du?
-
48. Starte auf A1, gehe vier Felder nach rechts, zwei nach unten und zwei nach links. Wo bist du?
-
49. Starte auf E5, gehe zwei Felder nach oben, drei nach links und eines nach unten. Wo landest du?
-
50. Starte auf C1, gehe drei Felder nach unten und zwei nach rechts. Auf welchem Feld stehst du?
-
51. Starte auf B5 und gehe zwei Felder nach oben, zwei nach rechts und eines nach unten. Wo landest du?
-
52. Starte auf D2, gehe zwei nach links, drei nach unten und eines nach rechts. Auf welchem Feld bist du?
-
53. Starte auf A3, gehe vier Felder nach rechts und zwei nach oben. Wo landest du?
-
54. Starte auf E1, gehe vier Felder nach links und zwei nach unten, dann eines nach rechts. Auf welchem Feld stehst du?
-
55. Drei Wege führen zur Burg: über die Wiese, am Fluss entlang, über den Berg. Die Wiese ist gesperrt, der Flussweg führt im Kreis. Welcher Weg bleibt?
-
56. Vier Gänge führen in die Schatzhöhle. Im ersten liegt ein umgestürzter Balken, im zweiten steht Wasser, der dritte führt zurück zum Eingang. Welcher Gang bleibt?
-
57. Ein Heckenirrgarten hat vier Tore: Nord, Ost, Süd und West. Am Nordtor steht Sackgasse, am Osttor gesperrt, am Westtor führt zurück. Welches Tor führt zum Ziel?
-

58. Vier Wegweiser stehen an einem Irrgarten. Der erste zeigt nach rechts, der zweite nach links, der dritte wieder nach rechts. Wohin zeigt der vierte, wenn sich das Muster fortsetzt?
-
59. In einem Irrgarten gibt es drei Kreuzungen mit je zwei Wegen. Nur ein Weg führt zum Ziel. Wie viele Sackgassen gibt es?
-
60. Vier Kreuzungen mit je drei Wegen. Nur ein Weg führt zum Ziel. Wie viele Sackgassen sind es?
-
61. Drei Wege tragen Buchstaben: Weg A zeigt M-A-U-S, Weg B zeigt M-A-S-U, Weg C zeigt S-A-U-M. Nur ein Weg ergibt ein richtiges Wort. Welcher?
-
62. Vier Wege tragen Buchstaben: H-A-S-E, H-E-S-A, S-A-H-E und E-H-A-S. Welcher Weg zeigt ein richtiges Wort?
-
63. Im Labyrinth stehen vier Türen mit den Zahlen 2, 4, 6 und 8. Nur die Tür mit der größten geraden Zahl führt zum Ziel. Welche Tür ist es?
-
64. Drei Türen tragen die Zahlen 3, 7 und 9. Nur die Tür mit der kleinsten Zahl führt hinein. Welche Tür ist es?
-
65. In einem Zahlenlabyrinth darfst du nur auf Steine mit geraden Zahlen treten. Welche zwei von diesen Steinen darfst du betreten: 3, 6, 9, 4?
-
66. Ein Irrgarten hat sechs Sackgassen. An jeder Sackgasse liegt ein Blatt. Wie viele Blätter liegen im Irrgarten?
-

Schwere Labyrinth für Kinder ab 10 Jahren

67. Auf dem 5x5-Feld mit den Spalten A bis E und den Zeilen 1 bis 5 startest du auf C3. Gehe zwei Felder nach rechts, zwei nach unten, zwei nach links und eines nach oben. Wo landest du?
-
68. Starte auf A1 und gehe vier Felder nach rechts, vier nach unten, zwei nach links und drei nach oben. Auf welchem Feld stehst du?
-
69. Starte auf B1 und gehe drei nach rechts, drei nach unten, drei nach links und eines nach oben. Wo bist du?
-
70. Starte auf E1 und gehe vier nach unten, drei nach links, zwei nach oben und eines nach rechts. Wo landest du?
-
71. Starte auf A5 und gehe vier nach rechts, drei nach oben, drei nach links und zwei nach unten. Auf welchem Feld stehst du?
-

72. Starte auf D5 und gehe eines nach links, zwei nach oben, zwei nach links und eines nach unten. Wo landest du?
-
73. Starte auf E3 und gehe zwei nach links, zwei nach unten, eines nach rechts und drei nach oben. Auf welchem Feld bist du?
-
74. Am Ende stehst du auf Feld D4. Dein letzter Schritt führte zwei Felder nach oben. Auf welchem Feld warst du davor?
-
75. Am Ende stehst du auf A1. Dein letzter Schritt führte drei Felder nach links. Wo warst du davor?
-
76. Am Ende stehst du auf E5. Dein letzter Schritt führte ein Feld nach rechts. Auf welchem Feld warst du davor?
-
77. Fünf Wege führen zum Gipfel. Zwei sind gesperrt, einer führt im Kreis, einer endet an einer Wand. Welcher Weg bleibt?
-
78. Vier Kreuzungen mit je zwei Wegen: acht Wege insgesamt. Nur einer führt zum Ziel. Wie viele Sackgassen gibt es?
-
79. Fünf Kreuzungen mit je zwei Wegen. Nur ein Weg führt zum Ziel. Wie viele Sackgassen gibt es?
-
80. Der Weg durch das große Labyrinth ist 18 Schritte lang. Nach sieben Schritten kommst du an eine Kreuzung, an der nur ein Weg weiterführt. Wie viele Schritte bleiben bis zum Ziel?
-

Lösungen

1. Der mittlere Gang.
2. Der untere Weg.
3. Der Weg am Zaun entlang.
4. Der Feldweg.
5. Der Weg an der Hecke vorbei.
6. Der Weg durch das hohe Gras.
7. Der Weg über das Moos.
8. Der Weg durch das Gartentor.
9. Der Weg über die Wiese.
10. Der Weg durch das Schilf.
11. Der Weg über den Baum.
12. Der Weg über die Schneewehe.
13. Der Weg über den Stein.
14. Der Weg über den Hügel.
15. Der Weg durch das Gebüsch.
16. Der Weg durch das Gras.
17. Der Weg unter dem Blatt hindurch.
18. Der Weg durch das Dorf.
19. Der Weg durch das Loch im Zaun.
20. Der dritte Gang.
21. Der Weg am Feldrand entlang.
22. Der Weg über den Sand.
23. Der Weg über den Waldrand.
24. Der Weg über die Weide.
25. Der Südweg.
26. Auf Feld 3.
27. Auf Feld 4.
28. Auf Feld 7.
29. Auf Feld 9.
30. Auf Feld 4.
31. Der Weg über den Felsen.
32. Der Weg durch das Tor.
33. Der weiße Weg.
34. Auf Feld 2.
35. Auf Feld 4.
36. Auf Feld 9.
37. Auf Feld 7.
38. Der vierte Weg.
39. Der vierte Tunnel.
40. Die Bretterbrücke.
41. Die breite Leiter.
42. Auf Feld C1.
43. Auf Feld D4.
44. Auf Feld D3.
45. Auf Feld B2.
46. Auf Feld B4.
47. Auf Feld D5.
48. Auf Feld C3.
49. Auf Feld B4.
50. Auf Feld E4.
51. Auf Feld D4.
52. Auf Feld C5.
53. Auf Feld E1.
54. Auf Feld B3.
55. Der Weg über den Berg.
56. Der vierte Gang.
57. Das Südtor.
58. Nach links.
59. Fünf Sackgassen.
60. Elf Sackgassen.
61. Weg A: MAUS.
62. Der erste Weg: HASE.
63. Die Tür mit der 8.
64. Die Tür mit der 3.
65. Die Steine mit der 6 und der 4.
66. Sechs Blätter.
67. Auf Feld C4.
68. Auf Feld C2.
69. Auf Feld B3.
70. Auf Feld C3.
71. Auf Feld B4.
72. Auf Feld A4.
73. Auf Feld D2.
74. Auf Feld D2.

75. Auf Feld D1.

76. Auf Feld D5.

77. Der fünfte Weg.

78. Sieben Sackgassen.

79. Neun Sackgassen.

80. Elf Schritte.