

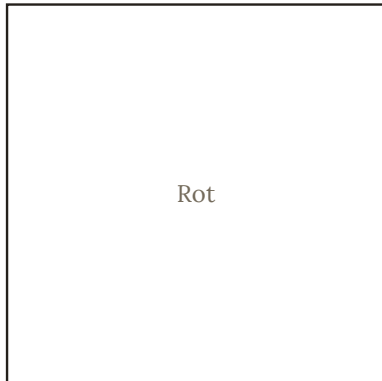
Ich sehe was, was du nicht siehst



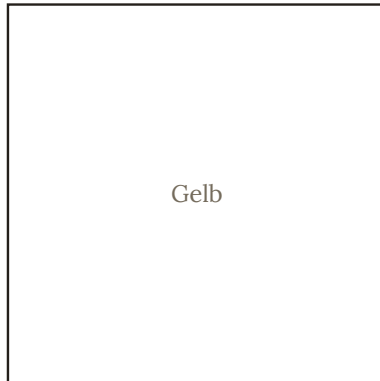
Deckblatt – male es bunt an!

Ratekarten in sechs Farben

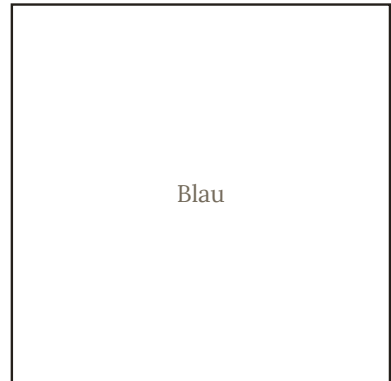
Schneide die Karten entlang der durchgezogenen Linie aus. Male sie in den passenden Farben aus oder druckt sie auf buntes Papier.



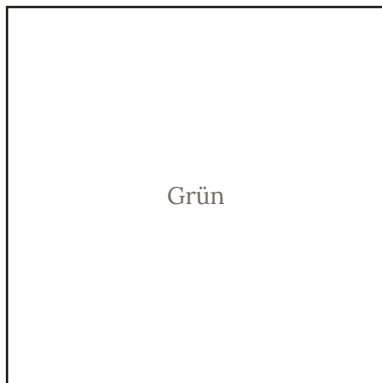
Rot



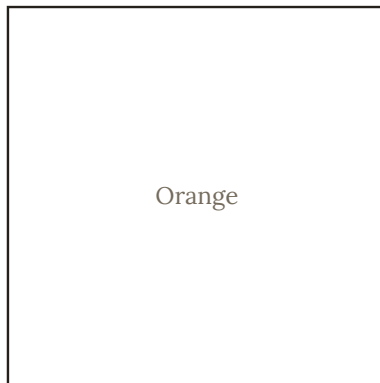
Gelb



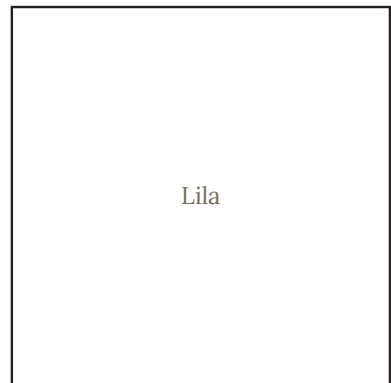
Blau



Grün



Orange



Lila

Hier ist Platz für eigene Farbkarten

Punktezettel für 2–6 Mitspielende

Tragt nach jeder Runde die Punkte ein.

Spieler 1:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spieler 2:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spieler 3:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spieler 4:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spieler 5:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Spieler 6:	R1:	R2:	R3:	R4:	R5:	Gesamt:
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Weitere Notizen

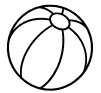
Merkliste für die Reihenfolge-Variante

Schreibt die Reihenfolge auf, die ihr euch merken wollt.

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20

Bildkarten mit sechs einfachen Motiven

Schneide die Karten aus und benutze sie zum Raten.



Male eigene Bildkarten

Fragekarten für das Detektivspiel

Schneide die Karten aus. Stelle die Fragen mit Ja oder Nein.

Ist es etwas Essbares?

Kann man es anfassen?

Ist es größer als eine Brotdose?

Ist es in diesem Zimmer?

Hat es eine bestimmte Farbe?

Macht es Geräusche?

Braucht man es jeden Tag?

Ist es ein Spielzeug?

Kann man es öffnen?

Ist es weich?

Gehört es jemandem?

Kann man es werfen?

Platz für eigene Fragen

Zeitkärtchen

Schneide die Kärtchen aus und nutzt sie als Zeitlimit beim Raten.

30 Sekunden

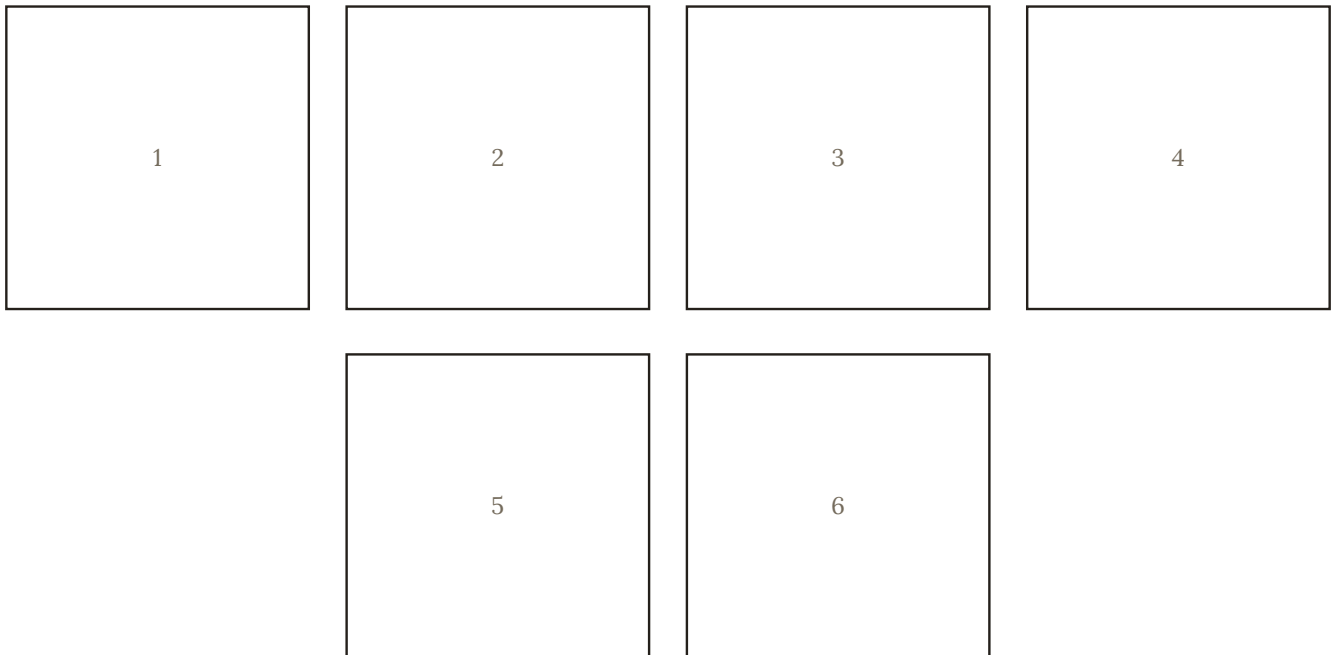
60 Sekunden

90 Sekunden

Weitere Zeitkärtchen

Bastelvorlage für einen Rate-Würfel

Schneide die sechs Quadrate aus und klebe sie zu einem Würfel zusammen. Nutze sie, um die Augenzahl zu würfeln.



Zusätzliche Würfelflächen