

Kreisspiele im Kindergarten

Spielblock mit Karten – 24 Kreisspiele für die Hand der Erzieherin



Spielkarten
24 Stück mit
Kurzregeln

Obstkorb: 6
Fruchtkarten
Formen-Schneebälle:
4 Formenkarten

Zoobesuch: 6
Tierbilder
Bello: 1
Knochenkarte
Wetter: 3
Wetterkarten
Leere Karten: 8
Stück

Übersicht aller 24 Spiele

Nach Alter:

ab 3 Jahren:

- Alle Vögel fliegen hoch
- Lachen erwünscht
- Obstkorb
- Formen-Schneebälle
- Zoobesuch
- Bello, dein Knochen ist weg
- Schmetterlings-Tücher
- Vogelnest-Spiel
- Blumen-Tanzkreis
- Der Fuchs geht um
- Plumpsack
- Feuer, Wasser, Sturm
- Schwungtuchwechsel
- Klangschale
- Feder-Runde
- Wetter auf dem Rücken
- Stille Minute
- Armer schwarzer Kater
- Häschen in der Grube
- Hänschen piep einmal

ab 4 Jahren:

- Stille Post
- Mein rechter, rechter Platz ist frei
- Ich sehe was, was du nicht siehst
- Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?

Nach Dauer:

kurz (bis 5 Min):

- Stille Post
- Ich sehe was, was du nicht siehst
- Alle Vögel fliegen hoch
- Lachen erwünscht
- Formen-Schneebälle
- Klangschale
- Stille Minute
- Hänschen piep einmal

mittel (5-10 Min):

- Mein rechter, rechter Platz ist frei
- Obstkorb
- Zoobesuch
- Bello, dein Knochen ist weg
- Schmetterlings-Tücher
- Vogelnest-Spiel
- Blumen-Tanzkreis
- Der Fuchs geht um
- Plumpsack
- Feuer, Wasser, Sturm
- Schwungtuchwechsel
- Feder-Runde
- Wetter auf dem Rücken
- Armer schwarzer Kater
- Häschen in der Grube

lang (über 10 Min):

- Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?

Nach Ort:

drinnen:

- Stille Post
- Ich sehe was, was du nicht siehst
- Alle Vögel fliegen hoch
- Lachen erwünscht
- Obstkorb
- Formen-Schneebälle
- Zoobesuch
- Bello, dein Knochen ist weg
- Schmetterlings-Tücher
- Vogelnest-Spiel
- Blumen-Tanzkreis
- Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?
- Feuer, Wasser, Sturm
- Schwungtuchwechsel
- Klangschale
- Feder-Runde
- Wetter auf dem Rücken
- Stille Minute
- Armer schwarzer Kater
- Häschen in der Grube
- Hänschen piep einmal

draußen:

- Mein rechter, rechter Platz ist frei
- Der Fuchs geht um
- Plumpsack

Spielkarten (1–8)

Stille Post

Die Erzieherin flüstert einen Satz weiter. Am Ende laut sagen.

Mein rechter, rechter Platz ist frei

Wünsch dir jemanden herbei.

Ich sehe was, was du nicht siehst

Farbe nennen, erraten.

Alle Vögel fliegen hoch

Bei allem, was fliegt, Arme heben.

Lachen erwünscht

Grimassen machen, wer lacht, scheidet aus.

Obstkorb

Obstkarte ziehen, Plätze tauschen.

Formen-Schneebälle

Formkarte ziehen, Gegenstand suchen.

Zoobesuch

Tierkarte ziehen, pantomimisch darstellen.

Spielkarten (9–16)

Bello, dein Knochen ist weg

Errate, wer den Knochen hat.

Schmetterlings-Tücher

Tücher wie Schmetterlinge tanzen lassen.

Vogelnest-Spiel

Bei „Nest“ schnell einen Platz finden.

Blumen-Tanzkreis

Blume weitergeben, bei Stopp tanzen.

Der Fuchs geht um

Tippen, Wettlauf um den Platz.

Plumpsack

Sack fallen lassen, Verfolgung.

Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?

Schrittart folgen.

Feuer, Wasser, Sturm

Kommandos ausführen.

Spielkarten (17–24)

Schwungtuchwechsel

Unter dem Tuch Platz tauschen.

Klangschale

Dem Klang lauschen, Stille halten.

Feder-Runde

Feder im Kreis weiterpusten.

Wetter auf dem Rücken

Wetterkarte auf den Rücken malen.

Stille Minute

Eine Minute still sein, Geräusche sammeln.

Armer schwarzer Kater

Auf allen Vieren, Lachen bringen.

Häschen in der Grube

Hüpfen und singen.

Hänschen piep einmal

Stimme erkennen.

Fruchtkarten für den Obstkorb



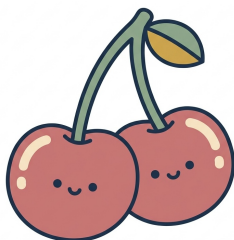
Apfel



Birne



Banane



Kirsche

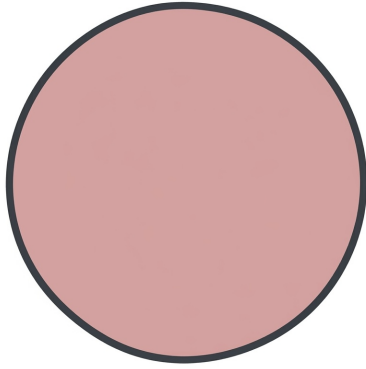


Pflaume

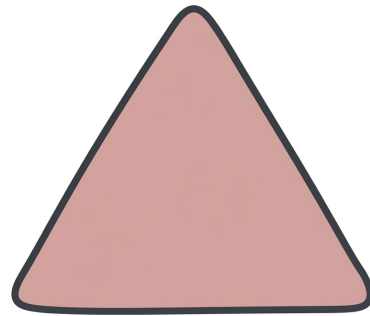


Erdbeere

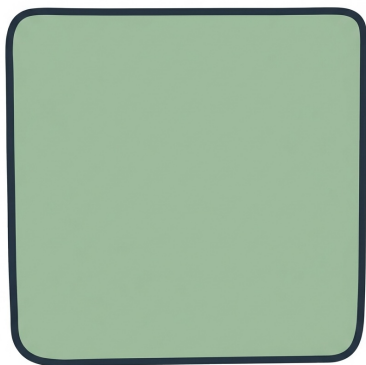
Formenkarten für die Formen-Schneebälle



Kreis



Dreieck



Quadrat



Stern

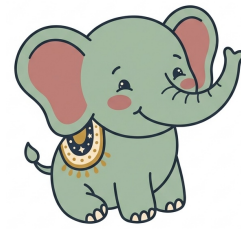
Tierbilder für den Zoobesuch



Hund



Katze



Elefant



Giraffe

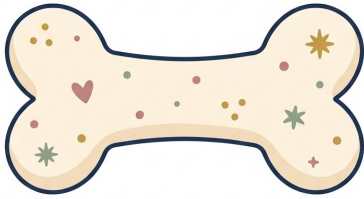


Pinguin



Esel

Knochen- und Wetterkarten



Knochen



Regen



Wind



Sonne

